

14-15 Septembre  
R E N U

A toutes les patrouilles éclaireurs du canton de vaud, amenez-vous au :

## TOURNOI DU SABRE 91

LE SAMEDI 1<sup>er</sup> JUIN

Ce concours inter-patrouille sera un parcours parsemé de 11 postes dont les titres sont :

Secourisme	Abri en carrés	Montage de tente
Constructions d'astuces	Morse	Loi et connaissances scouts
Nature	Musique	Mémoire et observation
Théâtre	Danse	

A vous de vous préparer pour chacune de ces épreuves !

VOUS VOUS MESUREREZ AUTOUR DE LA DENT DE JAMAN

c'est pourquoi, les heures suivantes sont fixées :

**RENDEZ-VOUS A 8h50**

en gare de MONTREUX

**RETOUR A 18h00**

(demandez à votre CT comment vous vous rendez là-bas)

**UN PIQUE-NIQUE SERA SERVI SUR PLACE**

prenez avec et sur vous :

une boussole (par patrouille)

de bonnes godasses (p'têtre qu'y aura de la neige)

l'uniforme complet et l'ACCPIF ou le PACCIF....

une gourde pleine pour chacun

mais n'oubliez pas que c'est une COURSE !

**A BIENTOT ET  
QUE LE MEILLEUR GAGNE !**

# 3ème TOURNOI DU SABRE

## 1er juin 1991

A tous les CP participant au tournoi du sabre 1991

Cher ami,

Voici quelques indications sur le tournoi.

Ce document comprend en plus du papier que tu es en train de lire:

- l'horaire du tournoi
- la répartition des patrouilles pour le premier poste et le train (c'est un document très important, qu'il ne faut perdre en aucun cas et prendre avec soi au tournoi)
- le règlement du tournoi
- des indications sur le débarquement de l'aller à la gare de Montreux

### **1) Conditions atmosphériques et maintien du tournoi**

En principe le tournoi a lieu par temps beau, couvert, même par pluie si elle n'est pas trop prononcée. Néanmoins en cas de doute tu peux te renseigner au n° 181 dès vendredi 31 mai à 18h00.

### **2) Indications pratiques**

Le tournoi se déroule dans une région préalpine.

Il faut avoir aux pieds de bonnes chaussures de marche (les basket et autres espadrilles sont dangereuses sur le parcours à faire). Il y aura encore de la neige en certains endroits.

Dans un sac de montagne par gars (ou un pour deux):

- un pique-nique avec gourde pleine (contrairement à ce qui avait été annoncé, il était impossible d'inscrire des piques-niques dans un budget par ailleurs déjà déficitaire)
- un vêtement chaud
- un vêtement contre la pluie (par ex. KWay)
- par patrouille: une petite pharmacie avec désinfectant et pansements
- de quoi écrire
- tous les papiers que tu as sous ce pli
- ce qui te paraît utile (attention à rester le plus léger possible)

Les cartes seront fournies par les organisateurs.

### **3) Horaire**

Tu reçois en outre l'horaire du tournoi. Nous insistons cependant sur ton heure d'arrivée à la gare de Montreux. En aucun cas plus tard que 08h50 !

### **En cas de questions supplémentaires tu peux téléphoner aux organisateurs:**

Paul Libbrecht, chef du tournoi : 921 08 67

Daniel Pasche : 28 61 75

Anthony Scharf : 944 29 29

Olivier Bercher (entre 06h00 et 07h00 chaque matin) : 921 44 94

Paul Libbrecht  
Chef du tournoi 1991

## *HORAIRE DU TOURNOI*

08h50 : arrivée en gare de Montreux des patrouilles

09h00 : départ du train pour Jaman

09h12 : départ du train pour Jor

09h39 : arrivée du train à Jor

09h46 : arrivée du train à Jaman

10h15 : les postes sont en fonction

10h30 : début du tournoi

12h30 : dîner

13h00 : suite du tournoi

15h15 : fin du tournoi

15h45 . dernier délai pour rendre les résultats au bureau des calculs

16h00 : clôture du tournoi

16h20 : départ pour Jor

17h20 : départ de Jor

17h45 : arrivée à Montreux

# Répartition des patrouilles dans les trains et postes de départ

Débarquement  
du train à:

Poste 1                      Responsable: Marcus Heil Scanavin                      Jor MOB

Aigles Vieux-Mazel  
Ecureuils Flambeaux Evangiles  
Lynx En Vaux  
Orques Saint-Rédempteur  
Vampires Scanavin

Poste 2                      Responsable: André Costantini                      Entrée tunnel R. de N.

Castors Terre Sainte  
Cerfs Vieux-Mazel  
Chamois Gryon  
Chamois Lac-Bleu  
Taureaux BS

Poste 3                      Responsable: David Wirz                      Entrée tunnel R. de N.

Aigles TDGL  
Belettes Vieux-Mazel  
Fifus Plantour  
Hérons BS  
Servals En Vaux

Poste 4                      Responsable: Jean-Marc Maspoli                      La Perche R. de N.

Aigles Scanavin  
Bouquetins Vieux-Mazel  
Castors La Croisée  
Chauves-Souris TDGL  
Renards BS

Poste 5                      Responsable: David von Kaenel                      La Perche R. de N.

Aigles Lac-Bleu  
Chamois Vieux-Mazel  
Loutres BS  
Marmottes TDGL  
Renards La Croisée

Poste 6                      Responsable: Christian de Graffenried Lac-Bleu                      La Perche R. de N.

Castors Vieux-Mazel  
Couagars En Vaux  
Elans Mont d'Or  
Lynx La Croisée  
Poussins-coq BS

Poste 7                      Responsable: Pascal Kündig Vieux-Mazel                      Les Cases MOB

Bisons La Croisée  
Castors Mont d'Or  
Frégate BS  
Pumas Vieux-Mazel  
Requins Scanavin

Poste 8                      Responsable: Marc Rossier Vieux-Mazel                      Les Cases MOB

Cerfs St-Rédempteur  
Chauves-Souris La Venoge  
Loups Vieux-Mazel  
Marmottes BS  
Panthères Lac-Bleu

Poste 9                      Responsable: Michel de Graffenried Lac-Bleu                      Les Cases MOB

Castors La Venoge  
Castors St-Jean Bosco  
Dahus Plantour  
Galions BS  
Renards Vieux-Mazel

Poste 10                      Responsable: Pierre Haussener Scanavin                      Les Cases MOB

Chamois Flambeaux Evangile  
Cygnes BS  
Guépards La Croisée  
Lions Vieux-Mazel  
Pandas Scanavin

Poste 11                      Responsable: Jean-Christophe Zuchuat Scanavin                      Les Cases MOB

Castors Lac-Bleu  
Faucons St-Jean Bosco  
Panthères-Noires Vieux-Mazel  
Renards Flambeaux Evangiles  
Yétis Plantour

# 3ème TOURNOI DU SABRE

**1er juin 1991**

## INSTRUCTIONS AUX PATROUILLES

Les organisateurs de ce 3ème Tournoi du Sabre vous souhaite une cordiale bienvenue dans la région des Rochers de Naye. Nous espérons que vous profiterez de cette journée pour parfaire vos connaissances scouts et techniques, et que vous ferez preuve tout au long de l'épreuve de l'esprit scout qui devrait être le vôtre.

Afin que tout se passe dans le bon ordre, il est indispensable que vous vous conformiez aux points suivants :

- 1) Dès arrivée en gare de Montreux, vous devez suivre l'émissaire du poste où vous débuterez le concours. C'est également à ce même poste que vous devriez terminer le tournoi, après avoir accompli une boucle contenant 11 postes.

IL EST CAPITAL DE TERMINER LA BOUCLE POUR FIGURER DANS LE CLASSEMENT FINAL, quitte à ne faire que passer aux derniers postes ( S'y annoncer tout de même, afin que le chef de poste note votre heure de passage ).

- 2) A chaque poste, en arrivant, toute la patrouille s'annoncera au chef de poste par son crie de patrouille. C'est à ce moment qu'il notera votre heure d'arrivée et que le chronomètre de marche s'arrêtera. Une patrouille dispersée ne sera pas prise en considération.

Le temps de marche aux poste ne compte pas, le chronomètre démarre dès que la patrouille s'annonce au départ du poste.

- 3) Dans les postes, il est indispensable que vous vous conformiez strictement aux directives reçues.
- 4) Vous êtes libre de choisir votre itinéraire ( en ne quittant pas les chemins ) sauf aux endroits où le parcours est balisée. Faite attention, vous êtes en montagne, donc ne jetez pas de cailloux et avertir les autres si vous en voyez un venir.
- 5) Il y a un arrêt obligatoire au poste où vous serez entre 12h30 et 13h00 pour dîner.

- 6) Le concours se termine à 15h15 exactement, à tous les postes, que vous ayez ou non terminé vos 11 postes. Dès cet instant, vous vous rendez au poste 12 au plus tard à 15h15 précise.
- 7) Le CP est responsable de faire signer sa feuille de routes aux postes, de rendre entière la carte 1:25'000 qu'il a reçu au début du concours, et d'annoncer tout problème aux chefs de postes. De plus il remplira la liste ci-jointe avant midi.
- 9) EN CAS D'ACCIDENT. AVERTIR LE POSTE SUIVANT OU LE PRECEDENT.

Bonne journée à tous!

AS 18.91

# 3ème TOURNOI DU SABRE

## 1er juin 1991

### Débarquement à la gare de Montreux

Cher Ami,

Soixante patrouilles vont débarquer presque en même temps du train à la gare de Montreux à 08h50. Le temps disponible pour se répartir dans les trains du MOB et des Rochers de Naye (MGN) se limite à environ 10 minutes. Il ne sera donc pas possible de donner des instructions sur le quai, chaque patrouille devra déjà savoir quelle est sa destination. Pour savoir cela, reporte-toi à la feuille de répartition des patrouilles. Tu dois y trouver ta patrouille sous l'un des onze postes indiqués. Ce sera ton premier poste. Tout à droite tu trouves également le train que tu devras prendre et à quelle station tu devras descendre. Chaque poste est pourvu d'une patrouille du Vieux-Mazel. Ces dernières seront munies sur le quai de gare de Montreux de grands panneaux. Rassemble ta patrouille autour de la patrouille du V-M qui a la même destination que toi. Comme le temps pressera, il n'y aura pas de temps pour être paumé ... Nous te prions donc instamment de lire encore les données qui suivent:

- 1) Il faut sortir rapidement du train en restant groupé en patrouille.
- 2) Se diriger vers le quai du MOB ou du MGN en suivant les panneaux portés par les patrouilles du Vieux-Mazel (sur chaque panneau on trouve le nom des patrouilles (avec le groupe) que cela concerne, le lieu de destination et le n° du premier poste).
- 3) Embarquer dans le bon train et le bon wagon en restant dès ce moment groupé autour du panneau qui vous concerne.
- 4) Dans le train, un organisateur (émissaire du premier poste pour chaque patrouille) vous donnera des instructions sur le tournoi ou répondra à vos questions. Il vous donnera notamment :
  - votre carte
  - une boussole si nécessaire
  - votre feuille de route
  - une photocopie de votre itinéraire (et postes de secours)
  - le dépliant J+S de secours en cas d'accident
- 5) Débarquer à la bonne station en suivant l'émissaire de poste.
- 6) Se rendre au premier poste le plus rapidement possible: le tournoi commence à 10h20 précises. Il faudra se dépêcher !!

Une règle essentielle:

Il faut accomplir la boucle complète pour être classé aux résultats.

Un comportement de choix !! LA BONNE HUMEUR

Paul Libbrecht, chef du tournoi



RESUME DU SAMEDI 1 JUIN 91 (tournoi du Sabre. )

Nous sommes partis du poste 7. C'était le poste nature, où nous avons faits un total de 73 pts sur 100.

Ensuite, nous avons suivis l'itinéraire prévu. ( voir carte )

- poste 8 : Montage de tentes 71 pts sur 100.  
Il fallait tenir compte de : l'alignement  
respect du matériel  
répartition des tâches  
tension , etc...
- poste 9 : morse 37 pts sur 100
- poste 10 : connaissances scoutes 83 pts sur 100
- poste 11 : danse 62 pts sur 100  
arrêt pour dîner
- poste 1 : secourisme 94 pts sur 100  
le poste était trop long, il y avait une file d'attente. nous avons perdu 50 min.
- poste 2 : mém. et observ. 55 pts sur 100  
Kim de 50 objets.
- poste 3 : musique bien
- poste 4 : construction en carrés Nous n'avions pas assez de temps, pas fait.
- poste 5 : theatre 60 pts sur 100  
(mimes)
- poste 6 : astuces 53 pts sur 100  
construire un gratte- dos + un tabouret.

Nous avons appris après cette journée plus ou moins belle que nous avions faits 16 ème et que les Elans avaient terminé 22 ème. Victoire des Panthère du V.M.

Nbre de participants : 60 patrouilles.

LE TOURNOI SE DEROULAIT A LA DENT DE JAMAN



